

L'UTILISATION DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE COMME OUTIL DE VALIDATION EN ORIENTATION

Qui n'a jamais eu un «blocage» dans une démarche d'orientation parce que la personne cliente avait de la difficulté à se projeter? Il devient de plus en plus essentiel de varier nos pratiques en orientation afin de rejoindre le plus de gens possible. Le Cégep de Sherbrooke, en collaboration avec le réseau collégial, travaille actuellement sur un projet innovant en intégrant la réalité virtuelle comme outil de validation en orientation. À la fin de cet atelier, vous comprendrez mieux la plus-value de cet outil surprenant! De plus, certains d'entre vous pourront l'expérimenter sur place. Vous aurez alors tout en main pour l'implanter dans votre pratique!

DÉTAILS DE LA PRÉSENTATION

- Le contexte menant à l'utilisation d'un nouvel outil
- Les recherches scientifiques sur le sujet
- Avantages et inconvénients de l'utilisation de cet outil
- Déploiement du projet
- Expérimentation



Rebecca
Bilodeau, c.o.

Diplômée de la maîtrise en orientation de l'Université de Sherbrooke, Rebecca Bilodeau cumule plusieurs années d'expérience comme conseillère d'orientation auprès de diverses clientèles. Ayant œuvré en employabilité, à la formation professionnelle et aujourd'hui au collégial, elle cherche constamment à innover dans ses pratiques afin de les rendre plus adaptés aux besoins des personnes clientes.



Charles
Laliberté, c.o.

Charles Laliberté a travaillé plusieurs années comme intervenant dans divers organismes communautaires. Depuis 2020, il est conseiller d'orientation au Cégep de Sherbrooke. Ayant lancé sa propre clinique en orientation, il travaille également en pratique privée. Il s'intéresse principalement aux différents facteurs qui empêchent les usagers de se projeter. Son expérience avec diverses clientèles lui permet de mieux comprendre les enjeux reliés à la validation d'un choix professionnel.